

Fanta Laghèè

Regolamento Ufficiale 2026/2027

 **SECONDA EDIZIONE** 

 [CLICCA QUI PER ISCRIVERTI](#) 

Benvenuti alla seconda stagione di Fanta Laghèè (al secolo FantaBarSport)! 🎉

Ci aspettano mesi di sfide, strategie e, come sempre, tante emozioni.

Per i **veterani** 💪: il regolamento rimane praticamente identico a quello della stagione 25/26. Abbiamo apportato solo alcuni piccoli aggiornamenti che troverete evidenziati nella sezione "Novità".

Vi invitiamo a leggere il regolamento con attenzione prima di fare domande (soprattutto quelle la cui risposta è già scritta qui sotto 😊). È un documento pensato sia per i veterani che per i nuovi arrivati!

Novità 2026/2027

(specialmente per i veterani)

Nuovo Premio: Secondo Classificato di Giornata

Abbiamo aggiunto il **premio per il secondo miglior punteggio di giornata**! Non è più solo il primo a festeggiare: ora anche il secondo classificato riceverà un premio ogni giornata. Una piccola ma significativa motivazione in più per dare il massimo in ogni turno! 🎁

Competizioni e Sistema Premi

La struttura delle competizioni è semplice e ben definita:

-  **Campionato Generale**: la classifica a punteggio maggiore che corre per tutta la stagione
-  **Fase Iniziale Coppe**: una fase che servirà per costruire successivamente le due competizioni a coppa
-  **Coppa Super Lega**: la coppa per le squadre più forti
-  **Coppa UEFA**: la coppa per le altre squadre

I premi verranno assegnati per:

-  Premi di Giornata (1° e 2° classificato + miglior punteggio stagionale)
-  Prime Posizioni della Classifica Generale
-  Vincitori delle Coppe (Super Lega e UEFA)

 **I dettagli completi relativi a premi e struttura definitiva verranno comunicati entro l'inizio della 5ª giornata (dipende sempre dal numero ufficiale di squadre iscritte! ⚡)**

Regole Base

Di seguito, le regole imprescindibili che costituiscono il pilastro del Fanta Laghèè.

1 Iscrizione

Quota di Iscrizione

La partecipazione al Fanta Laghèè comporta il versamento di una quota di **110** . Questa quota contribuisce al montepremi finale e alla gestione della lega.

Scadenza Saldo

È di vitale importanza che la quota di iscrizione sia saldata **PRIMA dell'inizio della PRIMA giornata di campionato**. Il mancato versamento entro tale termine comporterà l'esclusione automatica dalla lega, senza possibilità di rimborso. 

Modalità di Pagamento

La quota può essere saldata **a mano** oppure, se non possibile (ma davvero SE NON possibile), contattando direttamente gli **organizzatori**. Vi ringraziamo per la vostra comprensione e flessibilità! 

Procedura di Iscrizione

Una volta compilato il form di iscrizione, riceverai (a tempo dovuto - sarai informato nei canali ufficiali) una mail di conferma con il link per accedere alla lega su Fantaclub. Poi potrai inserire la tua squadra, partecipare al mercato e iniziare a giocare! 

Iscrizioni Tardive

È consentito iscrivere una squadra fino all'inizio della terza giornata di campionato. Alle squadre che si iscriveranno dopo la prima giornata verranno assegnati **66 punti d'ufficio per ogni giornata saltata**. Questo meccanismo mira a mitigare il divario di punteggio iniziale. 

2 App e Fonti Dati

App di Gestione Ufficiale

L'intera lega sarà gestita tramite la piattaforma [Fantaclub](#). Consigliamo di familiarizzare con l'interfaccia e le sue funzionalità. 

Fonte Quotazioni Giocatori

Le quotazioni ufficiali si basano sulla redazione Milano.

Fonte Assist

L'attribuzione degli assist seguirà la valutazione di Fantaclub, tenendo conto della volontarietà del passaggio, del dribbling prima dell'assist e della palla deviata che porta al gol.

Fonte Voti - Fantaclub Classic

Abbiamo scelto Fantaclub Classic per garantire massima oggettività: media ponderata fra Milano e Roma.

Durante le partite vedrete i "Voti Live" (provvisori). La mattina dopo tutte le partite della giornata, i Voti Live diventano voti definitivi di Fantaclub Classic (quelli ufficiali).

Creazione della Rosa Iniziale

 **Periodo:** Dal 1 Agosto 2026 fino a 15 minuti prima dell'inizio della 1ª giornata

 **Budget:** 600 Fantamilioni (a meno di cambio quotazioni fantaclub)

 **Composizione:** 3 portieri - 8 difensori - 8 centrocampisti - 5 attaccanti

Gestione Formazione Settimanale

 **Moduli Consentiti:** 343, 352, 361, 433, 442, 451, 532, 541

 **Panchina e Sostituzioni:** 11 riserve + 5 sostituzioni (l'ordine in panchina determina la priorità)

 **Cambio Modulo:** Non consentito

 **Inserimento Formazione:** Su Fantaclub fino a 15 minuti prima del primo anticipo di giornata. In caso di mancato inserimento, verrà usata la formazione del turno precedente.

 **Inserimento Manuale:** Se hai problemi tecnici, scrivi la tua formazione nel **gruppo WhatsApp** prima dell'inizio della giornata. È concesso 1 soltanto per tutto il campionato per squadra.

Mercato

1. Mercato Pre-Campionato Libero

Dall'apertura del mercato (1 Agosto) fino a 15 minuti prima della 1ª giornata, potrai effettuare **un numero illimitato di modifiche** senza realizzare plusvalenze.

 ***Se Fantaclub dovesse consentire plusvalenze in questo periodo (contro le regole), resetteremo tutte le rose pochi giorni prima dell'inizio del campionato. Ognuno dovrà reinserire la propria rosa una sola volta. Avremo aggiornamenti appena le quotazioni ufficiali saranno pubbliche.***

2. Giocatori Bloccati

Un giocatore è "bloccato" (non disponibile al mercato) se posseduto da un numero di squadre $\geq X$ (totale iscritti / 6), **dopo l'inizio della PRIMA giornata di campionato**. Il blocco rimane finché la sua presenza non scende sotto la soglia.

Esempio:

Il giocatore "Patagarro" è svincolato. Se il limite è 5 squadre, puoi acquistarlo oggi anche se raggiungerà il limite. Domani sarà bloccato. Resterà bloccato finché non scende sotto la soglia.

Bonus e Malus

Evento	Punti
+4: Gol Difensore/Portiere 	+4
+3.5: Gol Centrocampista 	+3.5
+3: Gol Attaccante 	+3
+3: Rigore Parato 	+3
+1: Assist 	+1
-0.5: Ammonizione 	-0.5
-1: Espulsione 	-1
-1: Gol Subito (Portiere)	-1
-2: Autogol	-2
-3: Rigore Sbagliato	-3

Modificatore Difesa

Applicabile con 4+ difensori. Bonus basato sulla media voto di portiere + 3 migliori difensori:

-  **+6 Punti:** Media Voto ≥ 7
-  **+3 Punti:** Media Voto ≥ 6.5 e < 7
-  **+1 Punto:** Media Voto ≥ 6 e < 6.5

Soglie Gol per le Coppe

I gol scattano al raggiungimento di una soglia di punteggio:

< 66 punti = 0 gol | Da 66 a 70 = 1 gol | Da 70.5 a 74 = 2 gol

Da 74.5 a 78 = 3 gol | Da 78.5 a 82 = 4 gol | (e così ogni 4 punti...)

Nota: Potrai inserire una formazione diversa per le coppe rispetto al campionato generale.

Coppe e Premi

 17 I dettagli completi verranno comunicati entro l'inizio della 5ª giornata della Serie A 26/27 ⚡

(Il numero definitivo di squadre iscritte determina il calibro di tutto il sistema!)

Struttura Competizioni

-  **CAMPIONATO**: classifica a punteggio per tutta la stagione
-  **FASE INIZIALE COPPE**: fase di qualificazione che costruisce le due competizioni finali
-  **COPPA SUPER LEGA**: per le squadre più forti
-  **COPPA UEFA**: per le altre squadre

Distribuzione Premi

-  **PREMI DI GIORNATA** (1° e 2° classificato di ogni giornata è miglior punteggio stagion)
-  **PREMI CLASSIFICA GENERALE** (Prime posizioni)
-  **PREMI COPPE** (Vincitori Super Lega e UEFA)

La direzione si riserva il diritto di modificare le giornate di gioco delle coppe (specialmente le fasi finali) nel caso in cui diversi incontri di Serie A dovessero essere posticipati. Useremo il buon senso per evitare che importanti giornate di Fantacalcio coincidano con molti giocatori che prenderebbero il 6 politico! 🧠

Casi Speciali

Rinvii e Anticipi

Le partite che si svolgono normalmente nel range temporale della giornata fanno parte regolarmente del turno: i voti sono contati normalmente.

Le partite fuori dal range ricevono il **6 politico** per **TUTTI i giocatori coinvolti** (inclusi infortunati, squalificati e riserve).

Il 6 politico conta normalmente nel modificatore di difesa!

 [CLICCA QUI PER ISCRIVERTI](#) 

Buona fortuna a tutti! 🍀⚽💪